

xUSSR Set - Bug #7414

Неправильно выровнены спрайты KC

2015-01-24 18:57 - pi1985

Status:	Feedback	Start date:	2015-01-24
Priority:	High	Due date:	
Assignee:	Wowan	% Done:	80%
Category:	Рельсы и контактная сеть	Estimated time:	0.00 hour
Target version:	0.7		
Description			

Associated revisions

Revision 2034:1cd7ec32b530 - 2015-01-25 11:47 - George

Update #7414: Выровнены спрайты KC

Revision 2072:d5288c5dbf1a - 2015-02-16 15:08 - George

Update #7414: Неправильно выровнены спрайты KC

History

#1 - 2015-01-25 11:48 - George

- % Done changed from 0 to 80
- Target version set to 0.6
- Priority changed from Normal to High
- Assignee changed from George to pi1985
- Status changed from New to Feedback

#2 - 2015-02-02 06:45 - pi1985

- Assignee changed from pi1985 to George
- File «Старая Тойда Transport», 2050-01-22#1.png added

Ещё опоры опущены по сравнению с проводами. На нормальном увеличении не заметно, но при x4 уже бросается в глаза.

#3 - 2015-02-16 15:09 - George

- Assignee changed from George to pi1985

Не уверен, что всё выставил верно.

Если что-то не так - прошу указать проблему по каждому столбу, указав, куда его двигать

#4 - 2015-02-22 06:42 - pi1985

- Assignee changed from pi1985 to George
- File «Береславка Transport», 2050-01-27#1.png added
- File «Береславка Transport», 2050-01-19.png added

Отдельно по столбам.

#5 - 2015-02-23 17:47 - George

- Assignee changed from George to pi1985

Конкретно в какую сторону и насколько двигать? Возьми sprite align tool и померь.

#6 - 2015-06-04 01:17 - pi1985

- Assignee changed from pi1985 to George

- File Тест2.png added

- File Тест1.png added

- File спрайты1.png added

- File спрайты.png added

А почему у нас из пары для ровной один спрайт имеет ровную верхнюю планку, а второй - диагональную?

Из-за ровной планки (которая по идее должна быть немного вверх) спрайт кажется опущенным на два пикселя, потому что диагональная планка сливается с балластом и травой.

А на спрайтах для диагональной дороги верхняя планка должна быть по идее горизонтальной, как и нижняя.

#7 - 2015-10-04 16:06 - George

- Status changed from Feedback to New

#8 - 2015-10-10 21:22 - George

- Assignee changed from George to Wowan

- Status changed from New to Feedback

Я не знаю, что делать. Если двигать спрайты - пишите конкретно, какой спрайт куда двигать. Если надо перерисовывать графику - перерисовывайте.

#9 - 2019-01-03 20:31 - simozzz_AK

- Target version changed from 0.6 to 0.7

Files

Селы Transport, 2050-06-12.png	54.9 KB	2015-01-24	pi1985
Селы Transport, 2050-05-07.png	48.4 KB	2015-01-24	pi1985
«Старая Тойда Transport», 2050-01-22#1.png	27 KB	2015-02-02	pi1985
«Береславка Transport», 2050-01-19.png	3 KB	2015-02-22	pi1985
«Береславка Transport», 2050-01-27#1.png	5.66 KB	2015-02-22	pi1985
спрайты.png	1.8 KB	2015-06-04	pi1985
спрайты1.png	1.32 KB	2015-06-04	pi1985
Тест1.png	12.5 KB	2015-06-04	pi1985
Тест2.png	9.95 KB	2015-06-04	pi1985